

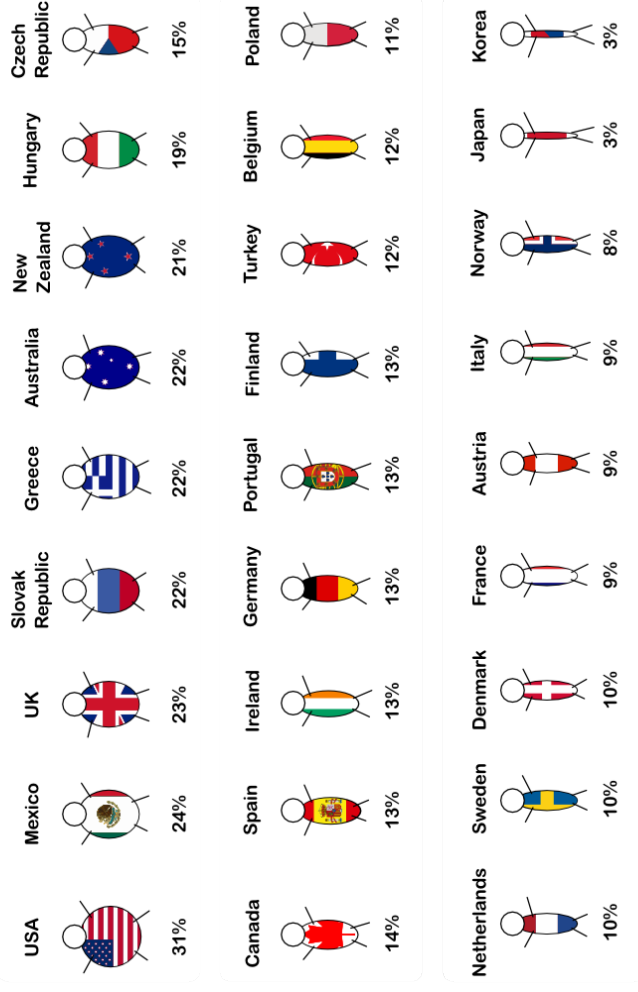
Quand l'obésité devient un réel danger

Il y a **2,8 millions de décès** dus à l'obésité chaque année, c'est-à-dire **6'850 morts par jour**.

43 millions d'enfants de moins de 5 ans sont obèses, **4%** des jeunes de 3 à 17 ans sont obèses, et **14%** sont en surpoids.



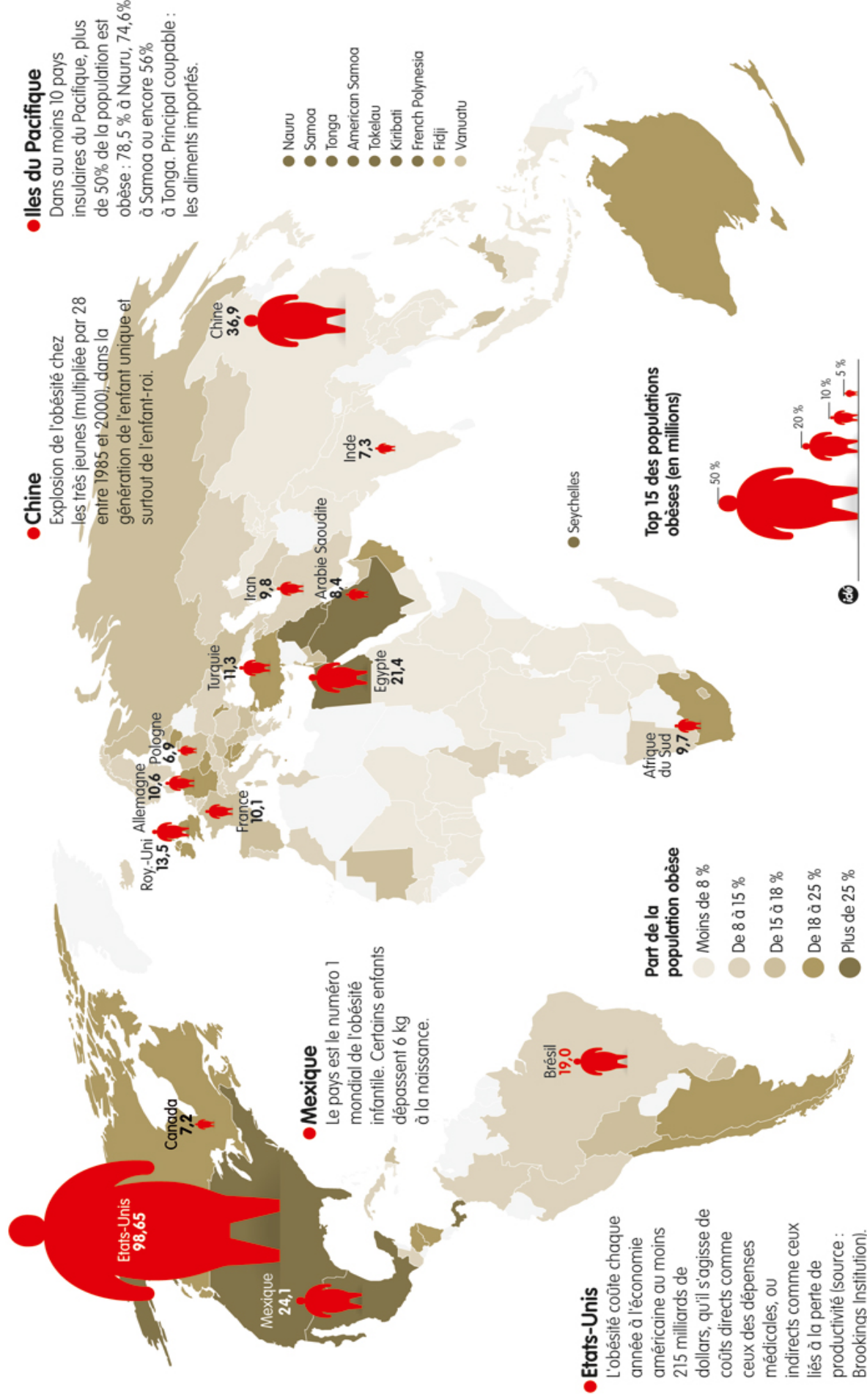
En 2015, environ **2,3 milliards** d'adultes seront en surpoids et plus de 700 millions, obèses.
D'ici 2030, le nombre de personnes en surpoids devrait atteindre **3,3 milliards**, c'est-à-dire **47% de la population mondiale**.



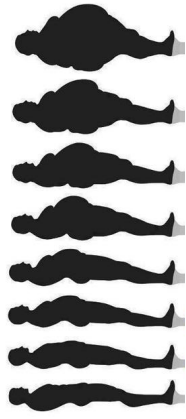
GROS PLAN SUR LA PLANÈTE

Source : Organisation mondiale de la santé

Support théorique de l'enseignant



Pour la 1^{ère} variante de notre jeu.



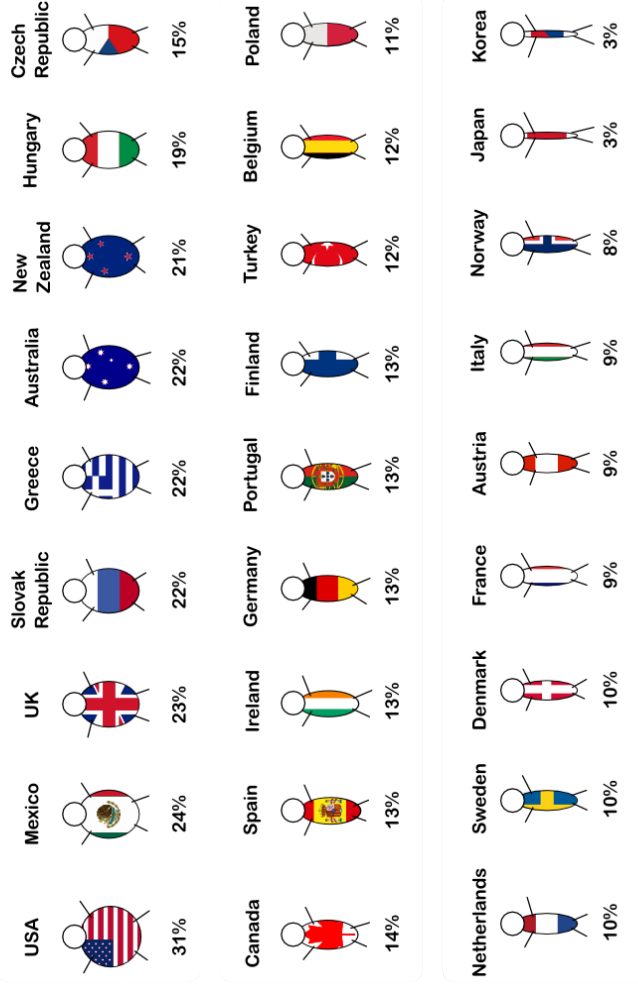
Quand l'obésité devient un réel danger

Il y a **2,8 millions de décès** dus à l'obésité chaque année, c'est-à-dire **6'850 morts par jour**.

43 millions d'enfants de moins de 5 ans sont obèses, **4%** des jeunes de 3 à 17 ans sont obèses, et **14%** sont en surpoids.

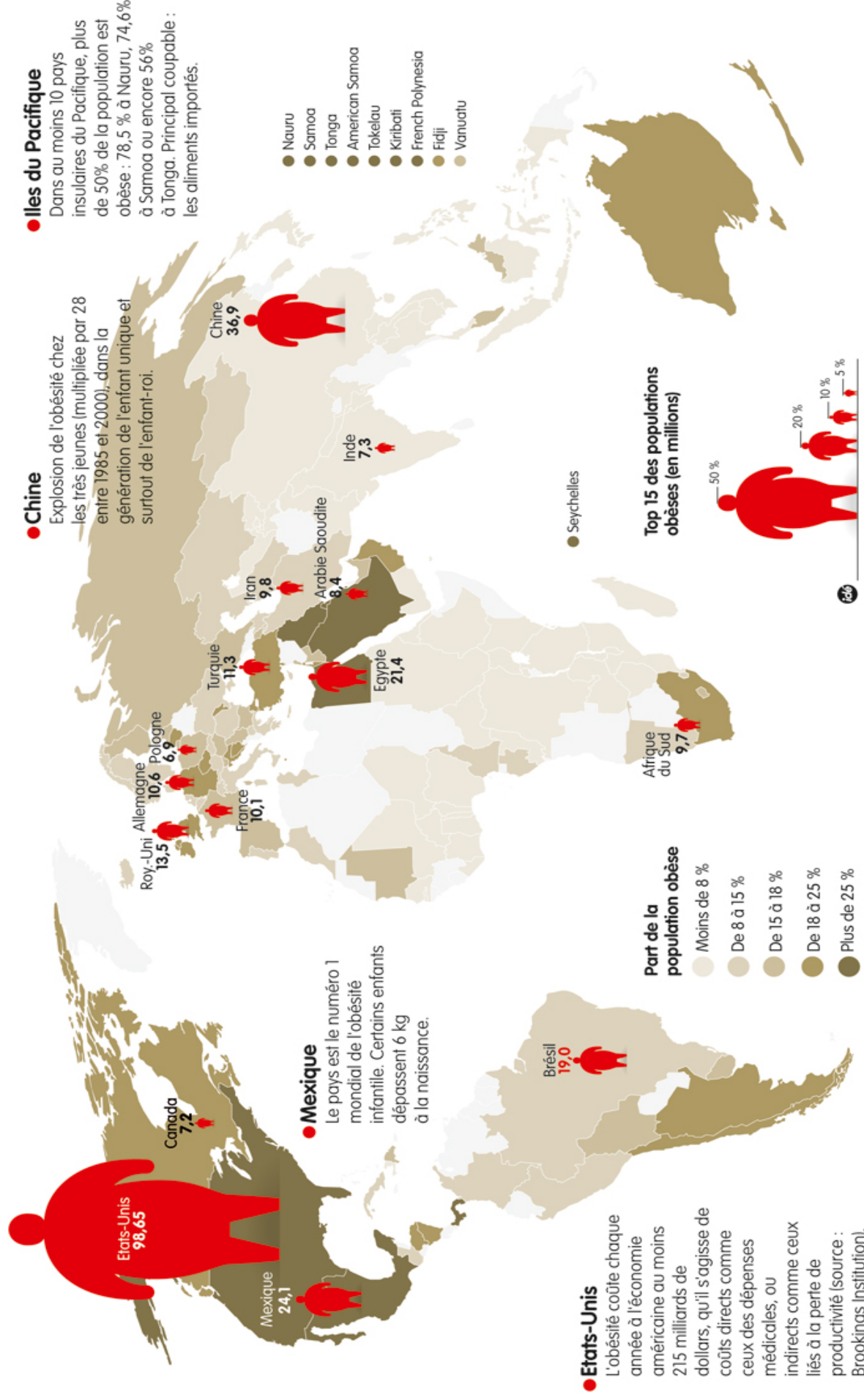


En 2015, environ **2,3 milliards** d'adultes seront en surpoids et plus de 700 millions, obèses.
D'ici 2030, le nombre de personnes en surpoids devrait atteindre **3,3 milliards**, c'est-à-dire **47% de la population mondiale**.



GROS PLAN SUR LA PLANÈTE

Source : Organisation mondiale de la santé



Causes et conséquences du surpoids

Les 5 facteurs principaux :

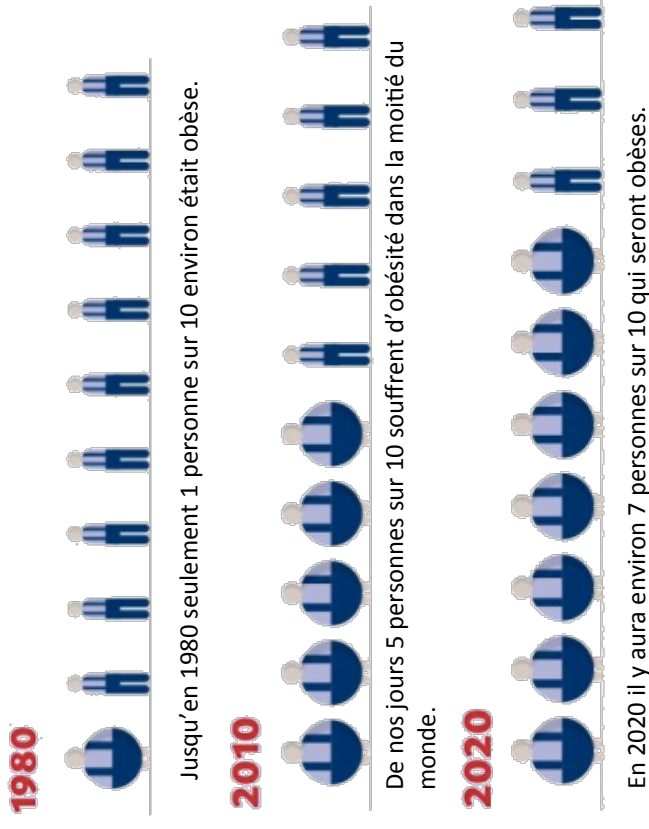
- 🍒 **Ce que l'on mange** : un excès d'apport calorique.
- 🍒 **Les pubs que nous regardons** : L'homme est très influencé par la publicité. Les gens qui regardent les écrans sont si nombreux qu'il est très simple d'influencer les acheteurs lors de leurs achats quotidiens.

- 🍒 **« Quand l'obésité rime avec pauvreté »** : ce n'est uniquement dans les pays riches que l'on trouve le plus d'obèses, mais aussi dans les pays en développement où le seuil de pauvreté est important.

- 🍒 **Un monde industrialisé** : nous vivons dans une époque où le travail, le temps et l'argent sont devenus de réels moteurs de consommation. Le plus rapide, le plus simple et le moins stressant est de simplement passer dans un fast-food ou d'acheter des repas préparés. Les plats déjà faits sont souvent trop gras, trop sucrés ou trop salés.

Les répercussions ne sont pourtant pas directes, mais sont les conséquences d'un surpoids qui devient dangereux en augmentant les risques des cancers et de certaines maladies.

Une population qui change : Arrivés dans les années 2000, les fast-foods ont pris une place importante dans notre société. C'est surtout la rapidité des services et la « malbouffe » à bas prix qui attirent.



Pour la 2^{ème} variante de notre jeu.

Synthèse :

4 Groupes :

Vous êtes dans une émission qui passe à la télé dont le sujet est l'obésité. Vous devez sensibiliser les gens sur son importance et ses dangers.

Un représentant de chaque groupe passera (dans l'ordre), pour s'exprimer sur la partie qui lui a été attribuée.

1^{er} groupe : Introduction du sujet avec quelques chiffres et son importance dans le monde.

Les chiffres à utiliser sont :

<i>2.8 millions</i>	<i>6'850 morts</i>	<i>5,3 personnes</i>
<i>43 millions</i>	<i>14% des jeunes</i>	<i>2,3 milliards</i>
<i>En 2030 (temps)</i>	<i>47% des gens</i>	

2^{ème} groupe : Qu'est-ce qui peut causer l'obésité ?

Exposer les différents facteurs (8 ont été abordés)

Parler obligatoirement de :

- La mauvaise alimentation
- La mobilité
- La pub
- La «malbouffe»
- L'industrialisation

3^{ème} groupe : Expliquer les conséquences d'un trop grand surpoids.

Quelles conséquences le surpoids peut-il avoir sur la santé ?

Parler de ces différents problèmes:

- Maladies et cancers.
- Graisse autour du cœur.
- Respiration, essoufflements.

4^{ème} groupe : Trouver des solutions et faire une conclusion.

Quelles solutions proposeriez-vous ?

Aide :

- Engagement des entreprises : vente de nourritures saines.
- Activité physique / alimentation.
- Prévention.
- «Malbouffe» plus chère.